

A-Camp FROSTBIT3 Edition

TABARA ANIME / MANGA / COSPLAY / J-ROCK / J-POP

De la o idee la practica...

Anime Camp, sau **A-Camp** cum îi este porecla, este un concept devenit realitate. Știți filmele acelea americane în care vezi 3 sau 4 copii care pleacă într-o aventură, trec prin peripeții împreună dar în final iese totul bine? A-Camp este o aventură exact ca cea descrisă mai sus, veți pleca alături de străini și vă veți întoarce printre prieteni. La sosire e mai greu, când totul e nou și te chinui să îți amintești numele persoanei de lângă tine deși ai conversat cu ea/el timp de jumătate de oră. Până ajungi în cameră viteza timpului parcă e setată pe minim, de acolo parcă timpul gonește. Treci prin 5 – 6 zile de activități ca și cum ar fi o secundă, iar la sfârșit parcă te doare când pleci. Cunoști persoane noi, ale căror nume le știi acum, și greu le mai uiți pentru că îți devin prieteni. Experimentezi activități și ateliere, dacă nu inedite măcar interesante; mergi în excursii pe munte, cânti, dansezi și apoi cu părere de rău(și de cele mai multe ori cu lacrimi în ochi în cazul fetelor) te urci în mașină/tren/autobuz și îți iei adio de la A-Camp.

Sper că nu am exagerat foarte tare în paragraful anterior, de fapt nici nu vă cer să mă credeți, participând vă veți convinge singuri. Ceea ce încerc să explic e că A-Camp reprezintă o perioadă scurtă în care viața parcă se intensifică. Simțurile îți sunt înăbușite de experiențe, persoane, lucruri și atmosfere noi și toată această experiență este împărțită cu o grămadă de oameni, care simt la fel ca tine magia focului de tabără, a mirosului de brad, misterul nopții și a cerului înstelat pe care parcă nu l-ai observat niciodată până acum și de care te bucuri cu noii tăi prieteni. Fără a hiperboliza lucrurile, A-Camp este o celebrare a tinereții și a noului.

Un pic de istorie...

Am vrut să arătăm că având destulă voință putem aduce, literalmente, forumul la munte, și asta am făcut. În vara lui 2008 a avut loc prima ediție **A-Camp** (Summer Camp, la Centrul de Agreement “Vânătorul”, în județul Dâmbovița). Ediția a fost atât aplaudată cât și criticată, în ambele cazuri pe bună dreptate. La “Vânătorul” membri s-au bucurat de activități cum ar fi Atelierul de Stencils, au încercat pentru prima oară Papercraft, au răs unii de alții la Karaoke, au mers în excursii în zona, au învățat cum un aparat de fotografiat și o lanternă pot face magie(Light Graffiti) și multe, multe altele.

Pentru cea de a doua ediție (**A-Camp: Winter Limited Edition**, ținută în orașul Piatra Neamț) în iarna aceluiași an, am primit numai laude. În această ediție membrii au ales să își petreacă 5 zile, inclusiv revelionul departe de casă, cu restul familiei A-Camp. Au fost multe excursii în care membrii s-au bucurat de zăpada în cantități mari, petreceri de tot felul(dance, karaoke, casino), jocuri lungi de mafia, jocuri în rețea și așa mai departe.

A-Camp F.U.B.A.R. Edition a fost una dintre cele mai populate și populare ediții de până acum. Numărul membrilor a ajuns la 130 de data aceasta iar cu tot cu echipa am fost 154, 154 de oameni s-au distrat copios, au creat lucruri minunate, au învățat despre o gamă largă de lucruri noi, s-au bucurat împreună când au câștigat și au învins somnul împreună încercând să stoarcă ultimile clipe prețioase din tabără. Toți cei care au fost în această tabără pot confirma faptul că a fost o ediție cu adevărat magică, fie că au fost fascinați de activități, focul de tabără, zona în care am fost sau oamenii pe care i-au cunoscut sigur își vor aminti cu o foarte mare plăcere că au participat.

A-Camp FROSTBIT3 Edition

TABARA ANIME / MANGA / COSPLAY / J-ROCK / J-POP

În cadrul ediției **F.U.B.A.R.** am colaborat, în secret, cu **Ministerul Apărării Naționale** care ne-a “dat pe mână” 4 soldați din forțele speciale române (**Batalionului 498 Parașutiști Smaranda Brăescu**) membrii au fost plăcut surprinși de atelierelor susținute de soldați și au luat cu entuziasm parte la concursurile organizate de ei. În aceasta ediție am introdus pentru prima oară în țară la un eveniment organizat o activitate numită “**L.A.R.P.**”(Live Action Role Play), o activitate cu săbii făcute din material moale cu care s-au “omorât” membrii pe echipe. O altă activitate în premieră a fost **Paintball**-ul, care pentru mulți a fost o experiență nouă și de neuitat. Au încercat baseball pentru prima oară, s-au bucurat de reușita unui “**home run**”, au retrăit bucuria de a face un stencil, au învățat tehnici noi de desen, au vizionat din cele mai noi serii anime și așa mai departe.

Spre deosebire de alte tabere **A-Camp** a dovedit și continuă să dovedească faptul că prin dedicație și muncă se pot realiza lucruri care în mod normal par imposibile, ca experiența **A-Camp** este unică în țară iar ofertele noastre sunt de nerefuzat. Dacă alegeți **A-Camp** ca loc de distracție fie vara sau iarna, noi promitem ca nu veți regreta, ba din contră veți dori mai mult, acest lucru este atestat de oamenii care după 3 ediții continuă să vină, să se distreze, să își facă noi prieteni de fiecare dată și să descopere lucruri noi în ei cu fiecare nouă activitate încercată în cadrul taberei.

Ediție după ediție primim în **A-Camp** în jur de 40% persoane noi, cu fiecare nouă ediție creștem, oferim și primim mai mult pentru și de la membri. O dată ajunși în tabără, nu veți mai dori să plecați și asta nu neapărat din cauza activităților zilnice care vă vor ține ocupați, nu din cauza petrecerilor, nu din cauza modului excelent în care veți fi tratați ci din cauza celorlalți oameni care vin, pentru că veți fi legați strâns prin faptul că împărțiți o cameră, mâncați împreună, cooperați pentru a rezolva diversele provocări și astfel împărțiți momente de neuitat.

A-Camp Frostbit3 Edition este cea de a **IV**-a ediție a deja cunoscutei tabere cu tematica anime/manga/japoneza. Ediția **Frostbit3** (degerătură) va fi definită de întreceri și provocări, folosind decorul de iarnă membrii vor fi solicitați din plin atât fizic cât și mental. Felul în care vor fi organizate aceste întreceri și provocări lasă loc fiecărui membru pentru contribuție, ele fiind în așa fel concepute încât să necesite atât idei cât și forță, onestitate dar și disimulare, talent cât și lipsa acestuia. Nu vom spune mai multe pentru a nu strica surpriza.

În această ediție de iarnă propunem membrilor să petreacă din nou câteva zile în orașul **Piatra Neamț**, să se bucure de frumusețea unei băți strașnice cu zăpadă, să își facă noi prieteni în compania carora pot încerca activități specifice A-Camp, din care menționăm: **karaoke, drama club, atelier de desen, drumeții, petreceri de seară, proiecții anime și nu numai, atelierul de stencils, light graffiti, atelierul de AMV, concursuri, sporturi de iarnă și multe altele surpriză.**



A-Camp FROSTBIT3 Edition

TABARA ANIME / MANGA / COSPLAY / J-ROCK / J-POP

Detalii despre A-Camp Frostbit3 Edition...

I. Oferta:

1.0 Cazarea se va face la **Centrul de agrement COZLA**. (tabăra este **situată în municipiul Piatra Neamț**, la poalele dealului Cozla, lângă Parcul Zoologic.).

1.1 Programul va conține o serie de activități dintre care își va putea alege fiecare cam ce dorește în funcție de preferințe. Tabăra trecută au fost cel puțin două activități simultane, tabăra aceasta va fi la fel. Printre activități se numără:

1.2

- ✚ **Masa Festiva de Revelion** – Luând parte la o sărbătoare atât de importantă împreună legăturile dintre participanți se vor consolida. Masa va include o gamă variată de mâncăruri, sucuri și băuturi, iar petrecerea de revelion va include dans, karaoke și jocuri de petrecere.
- ✚ **L.A.R.P.** - Folosind săbii confecționate dintr-un material moale astfel încât să nu poată cauza răni de vreun fel, doritorii se pot întâlni pe câmpul de luptă și pot avea dueluri ca în Evul Mediu. Nu necesită dexteritate în ale scrimei, mișcările de bază pot fi învățate în maxim câteva ore, cheia e concentrarea. Este o activitate ce solicită participanții foarte mult din punct de vedere fizic dar distracția este pe măsură.
- ✚ **Boardgames** - Sunt un gen de jocuri de societate mai complexe, cu un grup sugerat de vârstă de la adolescenți la bătrâni. Jocurile sunt inspirate din legende ("Shadows Over Camelot" - "Umbre peste Camelot"), filme ("Lord of the Rings" - "Stapanul Inelelor") sau jocuri pe calculator ("Warcraft") și în consecință scenariile sunt mult mai complexe intensificând jocul și necesitând un nivel de concentrare și atenție ridicat din partea jucătorilor. O dată ce s-au dat regulile începe aventura!
- ✚ **Atelierul de stenciluri** - este o activitate pe care am avut plăcerea de a o încerca prima oară vara trecută. A face stenciluri înseamnă a face artă urbană folosind mijloacele prezentului, se ia un desen printat și se folosește drept ghid pentru a putea decupa o anumită formă într-un material mai gros (de obicei carton) care va reprezenta matrița. După ce matrița este gata, este pus pe suprafața unde vrem să facem stencilul și peste se dă cu spray. În acest fel iese o formă, de obicei cu tematică politică, totuși în tabără stencilurile sunt cu tematică anime.
- ✚ **Karaoke** - E o metodă de distracție cât și de dezinhibare. Karaoke-ul este specific petrecerilor, fiecare doritor își alege o melodie și o cântă la microfon în fața unui public (în cazul nostru restul membrilor).
- ✚ **"Drama Club"** - Sau Clubul de Teatru, este o activitate ce dezvoltă creativitatea, îmbunătățește dicția și scapă de trac prin antrenament, în acest club membrii vor învăța cum să intre mai ușor în pielea personajelor pe care doresc să le interpreteze, vor putea crea și juca scenarii și avea prestații în fața unui public. Având în vedere că în 5-6 zile nu se poate face o piesă serioasă cap coadă participanții vor putea decide exact ce anume doresc să pună în scenă și cât de complex să fie.
- ✚ **Atelierul de AMV** (anime-music-video) - Editing, constă din cursuri pentru începători despre editare video pe baza anime-urilor. Totuși sunt prezentate și noțiuni de editare video generale care pot servi fiecăruia în viața de zi cu zi (când vrea să facă o reclamă în format video, etc).
- ✚ **Papercraft** - Nu este ceva nou deși modelele alese diferă de la ediție la ediție. Papercraftul constă din a face obiecte/personaje/decoruri 3D din hârtie imprimată cu anumite modele. Implică decupare și lipire, dar cere un nivel de atenție destul de ridicat, unele modele fiind foarte complexe.
- ✚ **Atelierul de desen** - aici participanții vor primi indicații generale despre cum se desenează personaje, clădiri sau obiecte corect, din punct de vedere proporțional și din punct de vedere al stilului, se va pune accentul pe stilul folosit în manga. Atelierul e menit să dezvolte dexteritatea la desen cât și să extindă cunoștințele despre stil, proporții și perspectivă.
- ✚ **Drumețiile** - prin vecinătate sunt atât un exercițiu fizic sănătos cât și o experiență specifică taberelor, fiecare zonă având frumusețile ei aparte. Traseele sunt de o dificultate medie spre mică pentru a fi cât mai accesibile tuturor membrilor care doresc să participe.
- ✚ **Rețeaua L.A.N** (retea locală între calculatoare) - va fi la dispoziția membrilor pentru jocuri în rețea, transferuri de fișiere și ca o altă metodă de distracție. Timpul dedicat activității va fi

A-Camp FROSTBIT3 Edition

TABARA ANIME / MANGA / COSPLAY / J-ROCK / J-POP

moderat astfel încât membrii să nu își petreacă toată ziua în fața monitoarelor. Jocurile pe calculator, în grup, dezvoltă spiritul de echipă cât și coordonarea mână-ochi.

- ✚ **Petrecerile de seară** - fie cu tematică sau fără, sunt o activitate monitorizată unde încercăm să oferim cât mai multe, participanții se pot distra dansând, jucând jocuri de societate (Monopoly, Stratego, Jenga, etc.), cărți sau darts, dar se pot și relaxa discutând și stând la glume.
- ✚ **Sporturi** - Dacă e să profităm cu adevărat de ce ne oferă anotimpul geros atunci trebuie neapărat o bătaie strașnică cu zăpadă și un derdeluș bun. Exercițiul fizic nu trebuie neglijat, iar bătaiele cu zăpadă, datul cu sania, schiurile sau snowboardul constituie "scuza" perfectă pentru asta, și sunt o metodă bună de a întări încrederea în sine și în coechipieri.
- ✚ **Proiecțiile anime** - vor fi la ordinea zilei, având în vedere tematica taberei. Anime-urile, pentru cei ce nu știu, sunt mai mult decât un gen cinematografic, sunt o formă de artă pentru care japonezii sunt renumiți. Seriile anime difuzate vor fi de la comedii copilăroase până la anime-uri cu personaje bine dezvoltate și fir epic complex pentru a mulțumii cât mai mulți din camperi.
- ✚ **Mafia** - precum și restul jocurilor de genul (Secret friend, Vampire Game), este o activitate care implică imaginația și dezvoltă viteza de adaptare la întorsături de situație. Mafia se joacă în 8 sau mai mulți jucători, fiecare primind un rol (mafios, cetățean, doctor sau polițist) și jucând conform naturii acestuia (mafioșii încearcă să "omoare" cât mai mulți cetățeni până când ajung majoritari și cetățenii viceversa, în timp ce polițistul și doctorul fac ce pot ca să îi ajute).
- ✚ **Light graffiti** - este o activitate practică numai noaptea, folosind aparate foto ce pot fi setate cu timp de expunere prelungită. Folosind o sursă de lumină (lanternă mică, beculeț, LED) una sau mai multe persoane stau în cadru și "desenează" forme în aer. Rezultatul este un "desen în lumină", capturat de aparatul foto.
- ✚ **Concursurile** - vor fi numeroase pentru a dezvolta atât încrederea în sine, spiritul competitiv, cât și cel de echipă, fiecare membru va încerca să obțină cât mai multe puncte la concursurile individuale sau la concursurile în echipă, la sfârșit se vor premia câștigătorii concursurilor de asemenea și squad-ul cu cele mai multe puncte.

Dacă cunoașteți vreo metodă prin care putem îmbunătăți o activitate, sau vreți să ajutați la una (spre exemplu dacă dispuneți de cunoștințe peste nivelul mediu la desen și vreți să-l ajutați pe cel care ține atelierul de desen) nu ezitați să spuneți.

Dacă aveți sugestii cu privire la activități noi ne puteți contacta (sau spune direct în tabără) și vom face tot posibilul ca să le implementăm, în cazul în care sunt realizabile.

Echipa organizatorică va monitoriza membrii pe tot parcursul taberei și a fiecărei activități, totuși nu putem fi pretutindeni în același timp, dar atât timp cât membrii respectă regulile și indicațiile stabilite nu pot apărea probleme. Cheia e să respecte regulile și să se respecte reciproc.

Pentru fiecare activitate ce prezintă eventuale pericole asupra sănătății sau integrității corporale vor fi puse la dispoziția membrilor echipamente de protecție.

Înainte de cazare și de fiecare activitate vor fi prezentate regulile și atenționările specifice, pentru siguranța membrilor și o desfășurare armonioasă a activităților. Celor care încalcă regulile sau nu țin cont de avertizări li se va interzice participarea la respectivele activități. Dacă un membru nu ține cont de avertizările și regulile unei activități și se rănește în timpul acesteia (fuge când i s-a spus să nu o facă și cade) nu ne asumăm răspunderea pentru asta, tabăra dispune de un cabinet medical care poate acorda primul ajutor, și în cazul în care membrul se accidentează grav va fi dus la un spital din Piatra Neamt de către un organizator.

1.3 Pe toată perioada taberei, veți colabora cu **organizatorii**, cu **liderii de squad** și cu restul participanților, adică organizatorii și liderii de echipă vă vor pune la dispoziție totul, dar atunci când ceva este omis vă rugăm să ne spuneți, nu să încercați să o rezolvați voi. Ca să nu fie nici un fel de probleme, participanții vor respecta cu strictețe regulamentul taberei.

1.4 Participanții vor fi informați din data de **15 Decembrie 2009**, de trenurile/ruta pe care au să o urmeze pentru a ajunge la Centrul de agrement Cozla și vor fi informați și de cei care vin pe aceeași rută pentru a se grupa, dacă doresc acest lucru. Vor fi numiți lideri de grup pentru un drum cât mai bine coordonat.

A-Camp FROSTBIT3 Edition

TABARA ANIME / MANGA / COSPLAY / J-ROCK / J-POP

Călătoriile cu trenul se fac în grup, în cazul în care există alte persoane care vin din același oraș sau au aceeași rută, ca drumul să se facă în condiții cât mai sigure. Totuși majoritatea leaderilor de grup sunt membri voluntari și nu sunt responsabili pentru eventuale probleme(coada la casa de bilete, pierderea bunurilor personale pe tren, etc). Leaderii se asigură că toate persoanele urcă/coboară unde trebuie, iar în cazul problemelor(pierderi bunuri sau certuri în tren) sunt instruiți să cheme imediat controlorul. Cea mai sigură metodă de transport în cazul în care membrii sunt singuri pe tren(pe o rută lungă) este sa apeleze la o firmă de transport persoane(autocar, microbuz, etc) sau să fie aduși de părinți.

Organizatorii A-Camp nu își pot asuma răspunderea pentru eventualele probleme care ar putea apărea pe parcursul drumului, totuși până acum nu au existat astfel de probleme.

1.5 La întoarcere, în data de **3 Ianuarie 2010**, veți fi informați de trenurile/ruta pe care trebuie să o urmați. Organizatorii se vor ocupa de transportul membrilor care pleacă cu trenul/autocarul asigurându-se că urcă în trenul/autocarul potrivit rutei lor.

Costurile pentru cazare/mâncare/activități sunt de **670 lei noi pentru 5 zile.**

În acest preț sunt incluse cazarea pe cele 5 zile, 3 mese pe zi, masa festiva de revelion și toate activitățile de pe parcursul taberei. Va fi asigurată baza materială pentru ateliere, sporturi și clubul de teatru, echipamentul tehnic pentru proiecții, petreceri și karaoke. Pentru rețeaua L.A.N. cei care doresc trebuie să își aducă laptop-uri.

Ceea ce nu este inclus în preț este transportul până la tabără și banii de buzunar.

În imediata apropiere a taberei se află un magazin mixt cu program normal, de unde membrii își pot cumpara diverse(chipsuri, sucuri, etc). Langă magazinul mixt este un internet café unde membrii pot merge pentru a vorbi cu cei de acasă sau a trimite lucrări pentru serviciu. Având în vedere că suntem în oraș totul este la maxim 5 minute distanță.

II. Ce trebuie să trimiteți/duceți la organizatori până în data de 20 - 11 - 2009:

1.0 Cererea tip de înscriere (formularul anexat) completată de voi sau de părinți (pentru cei sub 18 ani). **Copie după cartea de identitate sau după actul de identitate al părintelui** care completează cererea(in cazul în care ai sub 18 ani).

Suma totală de **670 RON** trebuie plătită până pe **20 12 2009**.

1.1 Suma poate fi plătită în rate(oricât de multe dorește fiecare), dar pentru asigurarea unui loc în tabără trebuie trimis avansul de **250 RON** până pe **20 12 2009**.

Varianta de plată:

- ordin de plată/transfer bancar în contul **RO 90 BRDE 240SV46181802400**, pe numele **Crudu Alexandru**(Lumpy), menționați la "Detalii Operatiune/References": "**Plata Avans**", "**Plata rest**" sau "**Plata completă**".

ATENȚIE AVANSUL NU SE RAMBURSEAZĂ DACĂ VĂ RĂZGÂNDIȚI.



A-Camp FROSTBIT3 Edition

TABARA ANIME / MANGA / COSPLAY / J-ROCK / J-POP

III. Ce trebuie să aveți la voi la plecare:

1.0 Echipament:

a) Îmbrăcăminte(aceste liste sunt doar îndrumătoare, fiecare facându-și bagajul după propriile nevoi):

- Geacă, bocanci, manuși, fular, căciulă;
- Tricouri, hanorace, pulovere, ciorapi;

Câte de fiecare este la latitudinea fiecăruia, totuși țineți cont că vom fi la munte, deci va fi răcoare. Sugerăm să aveți mare grijă cu acest aspect deoarece nu vrem ca o răceala să vă strice buna dispoziție.

b) Produse pentru igiena personală:

- săpun;
- șampon;
- periuță și o pastă de dinți;
- deodorant/stick;
- prosoape;

Optional: Detergent pentru cei care vor să își spele hainele acolo.

c) Opțional:

- aparat foto;
- cameră video;
- laptop;
- casetofon/cd-player/mp3 player(pentru toți cei care vor și pot numai să aveți grijă la greutate și sonor);

Contraindicații: La capitolul electronice aveți grijă pentru că sunt responsabilitatea voastră, deci dacă vă aduceți lucruri valoroase va trebui să aveți grijă de ele.

d) Bani pentru suveniruri sau alte nevoi personale.

- în cadrul taberei va funcționa un magazin cu produse specifice(manga, benzi desenate, figurine, breloace, etc.);
- în apropierea taberei va funcționa și un magazin cu produse preambalate(sucuri, chips-uri, biscuiti, etc.);



A-Camp FROSTBIT3 Edition

TABARA ANIME / MANGA / COSPLAY / J-ROCK / J-POP

1.1 Reguli de conduită și bună purtare generale:

1. Tratează-i pe ceilalți cum ai vrea să fii tratat și tu. Aceasta este regula de aur.
2. Ascultă cu atenție și reține informațiile și instrucțiunile transmise de organizatori, squad leaderi și moderatori.
3. Sub nici o formă nu părăsi perimetrul taberei fără a anunța un organizator sau squad leader! Nu vrei să te rătăcești într-o zonă de munte necunoscută fără să știe cineva că ai plecat, nu-i așa?
4. Respectă programul trasat de organizatori. Tabăra durează numai 5 zile și sunt o mulțime de lucruri interesante pe care vrem să le facem împreună. Programul există tocmai pentru a putea realiza cu succes acest lucru.
5. Încearcă sa nu întârzi la activități. Desi lucrăm în echipă și te vom aștepta, trebuie să ne putem baza unii pe alții.
6. Păstrează ordine și curățenie în cameră, în spațiile comune și pe afară (sunt coșuri amplasate în apropierea fiecărei cabane cât și înăuntrul lor).
7. Nu împărți cu alții obiectele personale gen periuță de dinți, prosop, etc.
8. Ai grijă de bunurile personale. Tu porți răspunderea în cazul dispariției sau deteriorării acestora.
9. Așteaptă-ți rândul la baie, duș, etc. dacă e nevoie. Asta e, suntem mulți și trebuie să avem răbdare. Data viitoare trezește-te mai devreme ☺
10. În timpul activităților, folosește cu grijă materialele puse la dispoziție (obiecte ascuțite, spray-uri de vopsea etc.), și numai conform instrucțiunilor primite. Dacă vrei să „experimentezi”, cere mai întâi sfatul cuiva care se pricepe, pentru a evita să te rănești, pe tine sau pe alții.
11. Dacă intri în vreun conflict sau ai vreo problemă cu ceva sau cineva din tabără, nu contează cine, vorbește mai întâi cu un organizator sau un squad leader. Nu lua justiția în mâinile tale, fii sigur că totul se poate rezolva mult mai simplu și mai rapid.
12. Dă dovadă de amabilitate și respect față de cei din jur. Încearcă să colaborezi cu ceilalți și să te bazezi pe ajutorul squad leader-ului și al colegilor de echipă. Ajută-i pe cei care au nevoie. În acest fel cu toții ne vom simți bine și în largul nostru.
13. Nu întrece limita la produsele alimentare sau de alt fel, zgomot etc. Dacă ceilalți se simt deranjați, limitele vor fi impuse de noi.
14. Organizatorii nu își asumă răspunderea pentru bunurile pe care le aveți în grijă, în cazul distrugerii unor obiecte ale căror proprietari nu sunteți veți fi ținuți responsabili pentru plata sau înlocuirea lor.
15. Înainte de cazări și fiecărei activități vor fi prezentate un set de reguli și indicații, nerespectarea lor poate genera repercursiuni neplăcute pentru ambele părți. În cazul în care nerespectarea regulilor și avertizărilor conduce la răni, organizatorii se vor asigura ca primiți primul ajutor (sau în cazul situațiilor mai grave organizatorii se vor asigura ca primiți atenție medicală specializată la cel mai apropiat spital), dar nu își asuma vina.

A-Camp FROSTBIT3 Edition

TABARA ANIME / MANGA / COSPLAY / J-ROCK / J-POP
CERERE DE ÎNSCRIERE

(se va completa, scana si trimite pe anime.camp@yahoo.com pana la data de **20 12 2009** si va fi luat in considerare din momentul platii avansului/integrale)

Tabăra A-CAMP

Subsemnatul/a.....,cu
 pseudonimul(porecla)....., domiciliat/ă în
 loc....., str....., nr....., bl.
,ap....., jud., tel.¹, adresa de
 e-mail,....., Yahoo ID(daca aveti)....., având act de
 identitate seria....., nr....., eliberat de Poliția
,la data de

► Eu

► Fiul/Fiica mea, , cu
 pseudonimul(porecla)....., domiciliat/ă în
 loc....., str....., nr....., bl.
,ap....., jud., tel.², adresa de
 e-mail,....., Yahoo ID(daca aveti)....., având act de
 identitate seria....., nr....., eliberat de Poliția
,la data de, avand
 varsta de, **sa fie/fiu admis/ă să particip/e la tabăra “A-Camp Frostbit3 Edition”, în
 perioada 29 Decembrie 2009 – 3 Ianuarie 2010.**

Declar pe propria răspundere că EU/fiul/fiica mea sufer/ă de următoarele boli³:

.....
care necesită
 următoarele îngrijiri medicale⁴

Declar că mi-a fost adus la cunoștință programul taberei și sunt de acord ca EU/fiul/fiica mea să
 particip/e la activitățile propuse, cu excepția
 deoarece (dați detalii)

Alte precizări de care rugăm organizatorii să țină cont

Informatii optionale:

Cont DeviantArt(pentru artisti):.....

Cont Youtube/Vimeo/Amv.org(pentru editori video):.....

Blog:.....

Alte conturi/profile:.....

Semnând această cerere înseamna ca sunteți de acord cu condițiile si termenii prezentați.

Localitatea.....	Semnătura imputernicitului
Data

¹ Se vor scrie numerele de telefon la care poate fi contactat părintele (acasă, serviciu, mobil sau tel. vecini)

² Se vor scrie numerele de telefon la care poate fi contactat părintele (acasă, serviciu, mobil sau tel. vecini)

³ Se va scrie “nu este cazul” dacă copiii nu suferă de nici o boală

⁴ Se va da o trusă cu medicamentele prescrise de medic copiilor care sunt sub tratament medical. Trusa va fi însoțită de modul de administrare prescris de către medic.

A-Camp FROSTBIT3 Edition

TABARA ANIME / MANGA / COSPLAY / J-ROCK / J-POP

Program:

Zi/periodă	Activitate*
Ziua 1 29 12 2009	Sosire. Prezentarea taberei, a regulilor și a împrejurimilor apropiate. Împărțirea pe squaduri(echipe) și stabilirea liderilor de squad. Meet and Greet.
Ziua 2 30 12 2009	Alegerea activităților de urmat. Membrii isi aleg activitățile la care vor sa participe în ziua respectivă și se fac echipele. Prezentarea regulilor inaintea fiecărei activități. Desfășurarea activităților.
Ziua 3 31 12 2009	Alegerea activităților de urmat. Membrii isi aleg activitățile la care vor sa participe în ziua respectivă și se fac echipele. Prezentarea regulilor inaintea fiecărei activități. Desfășurarea activităților. Petrecere de revelion cu masa festiva.
Ziua 4 1 1 2010	Alegerea activităților de urmat. Membrii isi aleg activitățile la care vor sa participe în ziua respectivă și se fac echipele. Prezentarea regulilor inaintea fiecărei activități. Desfășurarea activităților.
Ziua 5 2 1 2010	Alegerea activităților de urmat. Membrii isi aleg activitățile la care vor sa participe în ziua respectivă și se fac echipele. Prezentarea regulilor inaintea fiecărei activități. Desfășurarea activităților.
Ziua 6 3 1 2010	Plecarea organizată.

*Se pot face schimbări în ordinea de desfășurare a activităților, în funcție de condițiile meteorologice.

PROGRAM (aproape) zilnic:

8:00 - 8:30 Trezirea

8:30 - 9:30 Mic dejun

9:30 - 12:00 Asamblarea squadurilor. Începerea activităților de squad și a celorlalte activități

12:00 - 13:00 Pauză de relaxare

13:00- 14:00 Masa

14:30 - 17:00 Reluarea activităților de squad și a celorlalte activități

17:00 – 18:00 Pauză de relaxare

18:00 - 19:00 Cina

19:30 Activitățile de seară (proiecții, jocuri, karaoke...)/Program liber

01:00 Ultima strigare.